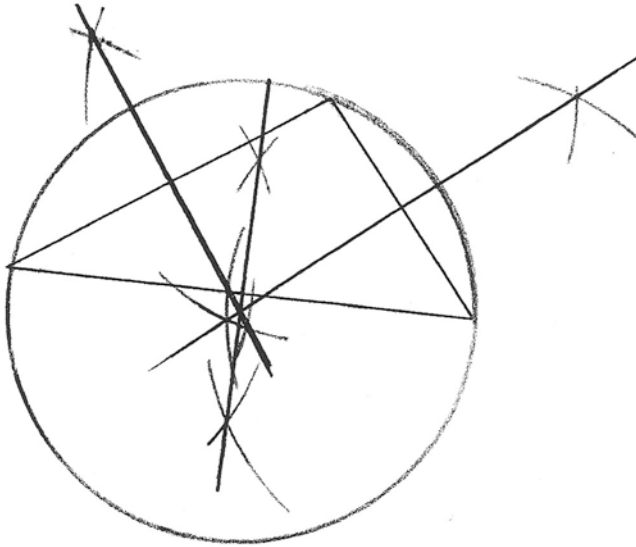
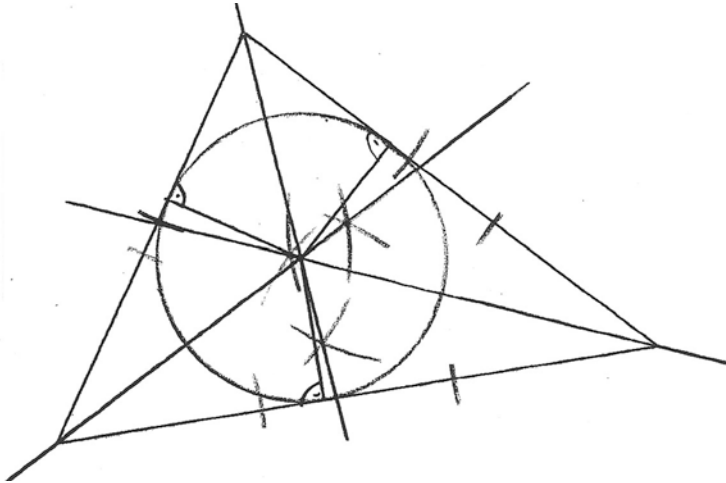


MB1 Übungen LU 20 bis 21 Punktmengen und Achsenspiegelung Lösungen

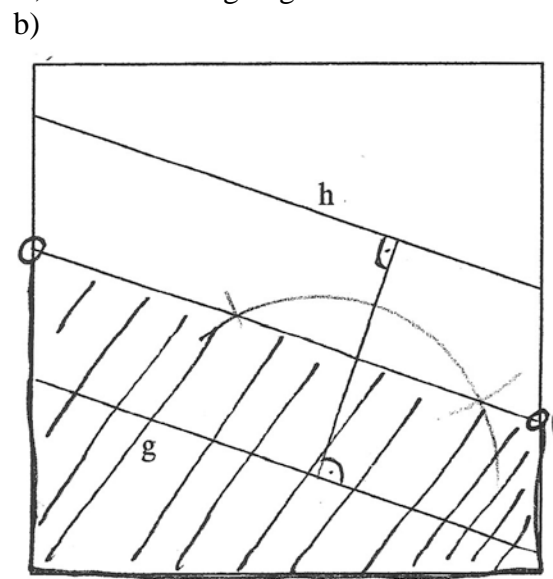
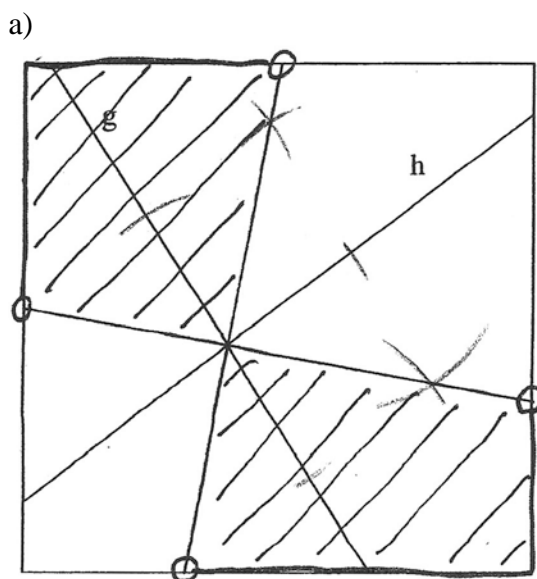
1. Konstruiere alle Mittelsenkrechten und den Umkreis.



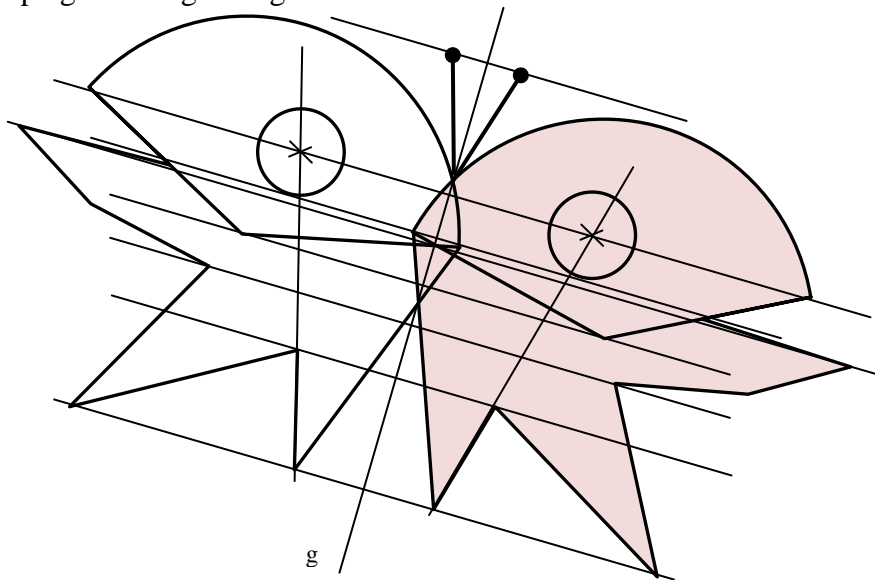
2. Konstruiere alle Winkelhalbierenden und den Inkreis.



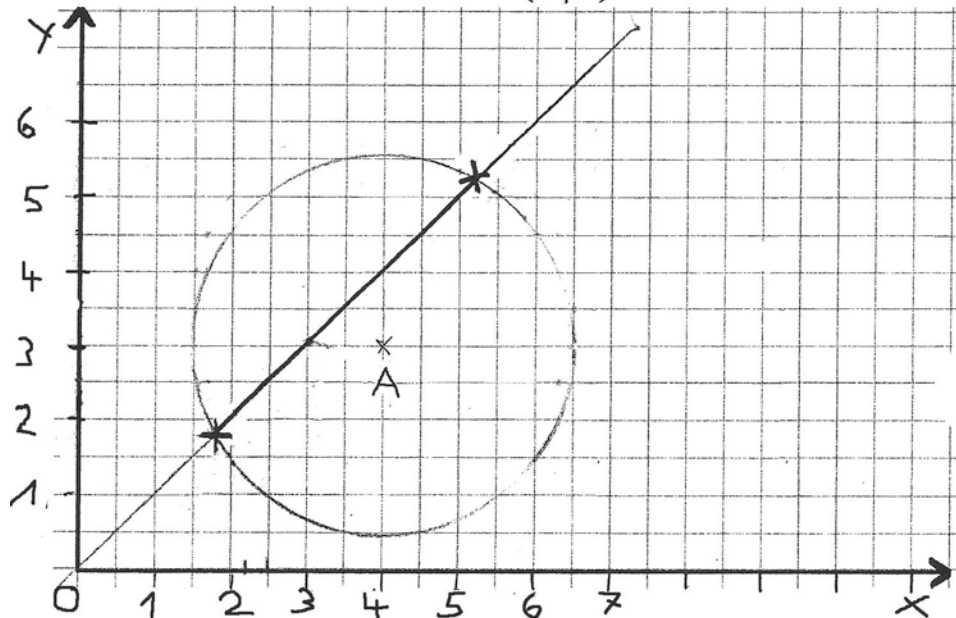
3. Konstruiere und markiere die Punkte im Quadrat, die näher bei g liegen als bei h:



4. Spiegle die Figur an g



5. Zeichne alle Punkte, die von A höchstens 2,5 cm Abstand haben und gleichweit von der Hochachse (y-Achse) und der Rechtsachse (x-Achse) entfernt sind. $A = (4 | 3)$



6. Zeichne alle Punkte, die von P mindestens 2 cm und höchstens 3,5 cm Abstand haben und näher bei A als bei B liegen. Notiere genau welche Randpunkte zur Lösungsmenge gehören. $A = (0,5 | 4)$, $B = (5,5 | 1)$, $P = (4 | 4)$

